

為了更強調文本題的團隊合作與效率成份，同時讓參賽更能發揮每隊不同的特性，因此文本題的執行方式改變如下

文本題總時間為 100 分鐘，但是同時有兩道題目，每道題目原始分數都是 100 分，但參賽者可以按照自己的特色，選擇不同的比重。參賽者可以自己分配兩道文本的配分，從 35%-65%都可選擇，只要兩題配分加起來不超過 100%就可以，請把配分寫於每題答案卷上

因為有兩道題目，因此依照交題先後，時間折減的開始時間就會不同。

先交的題目，比賽開始 40 分鐘內不折減，超過 40 分鐘才開始折減

後交的題目，開始折減是從交第一題後 20 分鐘才開始

所以文本題的得分說明如下

1. 參賽者可以自行決定哪一題先交，也可以自行決定兩題的自選百分比，但是
 - a) 兩題自選百分比相加必須 $\leq 100\%$,
 - b) 每題自選百分比只能在 35%到 65%之間
2. 文本得分採時間與解答綜合制，繳卷時間越早，解答愈正確者分數愈高。得分計算法為：

最後得分 = 先交題目原始得分 \times 先交題目時間折減係數 \times 先交題目自選百分比
+ 後交題目原始得分 \times 後交題目時間折減係數 \times 後交題目自選百分比

3. 每一題原始最高分數為 100，原始得分計算方式請見各題說明

4. 時間折減係數四捨五入至小數點以下第二位，計算模式為：

(a) 先交的題目

交卷時間 < 40 分鐘， 時間折減係數 = 1.0

40 分鐘 $<$ 交卷時間 < 70 分鐘， 時間折減係數 = $1.0 - (\text{交卷時間} - 40) / 40$

70 分鐘 $<$ 交卷時間， 時間折減係數 = 0.25

(b) 後交的題目：以第一題交卷時間再加 20 分鐘為第二題開始折減時間，

交卷時間 $<$ 第二題開始折減時間

時間折減係數 = 1.0

第二題開始折減時間 $<$ 交卷時間 $<$ 第二題開始折減時間 + 30 分鐘，

時間折減係數 = $1.0 - (\text{超過時間}) / 40$

第二題開始折減時間 + 30 分鐘 $<$ 交卷時間

時間折減係數 = 0.25

應用策略舉例：若你們對 A 題比較有把握，B 題完全沒把握，那 A 題做的時間越久你們得分會越高，為了爭取 A 題的答題時間，你們可以延後 B 題的交卷時間，例如把 B 題延後到 60 分鐘才交，這樣雖然你們 B 題的時間折減係數為 0.5，就是得分只剩 B 題原始得分的 50%，但是你們可以讓 B 題佔分調到 35%，把損失降到最低。但是 A 題開始折減時間就從 $60 + 20 = 80$ 分鐘開始，你們可以把你們有把握的題目，爭取到最少的折減，最高的得分。